



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSE



ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "GUIDO DORSO"



Via Morelli e Silvati, 19 - 83100 AVELLINO - C.M. AVTF070004 - Corsi Serali AVTF070500 - C.F. 80006430641 C.C. postale n. 13306832 - Tel. 0825/1643303 - Fax 0825/1643302 - Sito WEB www.itisguidodorso.gov.it C.U. UF5DM0 - e-mail: avtf070004@istruzione.it - PEC: avtf070004@pec.istruzione.it

ITIS "GUIDO DORSO" – AVELLINO **Prot. 0002900 del 17/04/2019** 01–08 (Uscita) Al sito web dell'Istituto – Albo pretorio Amministrazione trasparente Atti

AVVISO DI SELEZIONE INTERNA ESPERTI PER L'ATTIVAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI AFFERENTI AL PON FSE 2014-2020

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base – Sotto-azione 10.2.2.A.

Avviso pubblico MIUR AOODGEFID/Prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Cittadinanza e creatività digitale "
Titolo del progetto: Creativ & School
Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1533

CUP H37I18000820007

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Visto il D.P.R. 275/1999 relativo al Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge n. 59/1997;

Visto il D. Leg.vo 165/2001, concernente le Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Pubblica Amministrazione";

Visto il Nuovo Regolamento di contabilità Decreto Interministeriale n. 129/2018;

Visto il testo del Programma Operativo Nazionale– FSE-2014 IT 05 M 20001 "Per la Scuola competenze e ambienti per l'apprendimento" relativo al Fondo Sociale Europeo– Programmazione 2014-2020.

Visto l'Avviso pubblico MIUR prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" a supporto dell'offerta formativa;

Vista la delibera del Collegio Docenti n. 17/2017 del 07/04/2017 adesione al Progetto PON FSE di cui trattasi;

Vista la delibera del Consiglio di Istituto n. 20/2017 del 07/04/2017 adesione al Progetto PON FSE di cui trattasi;

Vista la nota MIUR prot. n. AOODGEFID 25954 del 26/09/2018, approvazione e pubblicazione delle graduatorie definitive regionali delle proposte progettuali degli Istituti scolastici, di cui all'Avviso Pubblico MIUR prot. n. 2669 del 03/03/2017;

Vista la nota autorizzativa del MIUR Prot. n. AOODGEFID 28248 del 30/10/2018 della singola istituzione scolastica nell'ambito della programmazione di cui sopra;

Vista la nota prot. n. AOODGEFID 34815 del 02/08/2017 con la quale il MIUR fornisce opportuni chiarimenti in merito alla procedura da seguire per il reclutamento del personale cui demandare le relative attività progettuali nell'ambito del PON FSE 2014-2020 ha rimarcato che le Istituzioni Scolastiche devono in ogni caso previamente verificare la presenza e la disponibilità nel proprio istituto delle risorse professionali occorrenti, predisponendo apposito avviso interno altresì recante criteri specifici e predeterminati di selezione;

Vista la nota MIUR prot.n. AOODGEFID/3532 del 31 marzo 2017 "Manuale Operativo di Avviso;

Vista la circolare del MIUR prot.n. AOODGEFID/37407 del 21 novembre 2017 "Pubblicazione del Manuale per la documentazione delle selezioni del personale per la formazione;

Vista la circolare del MIUR prot.n. AOODGEFID/38115 del 18 dicembre 2017 "Chiarimenti e approfondimenti per l'attuazione dei progetti a valere sul FSE;







PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSI

Vista la circolare del MIUR prot.n. AOODGEFID/ 1498 del 9 febbraio 2018 "Disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014 – 2020;

Vista la delibera n. 34-2018/19 con la quale il Collegio Docenti in data 26/10/2018 all'unanimità approva i criteri per la selezione degli esperti- tutor e tutte le figure che saranno coinvolte nelle attività progettuali PON FSE 2014-2020 e PON FESR 2014-2020;

Vista la delibera n. 77/2018 con la quale il Consiglio di Istituto in data 26/10/2018 all'unanimità approva i criteri per la selezione degli esperti - tutor- personale ATA e tutte le figure che saranno coinvolte nelle attività progettuali PON FSE 2014-2020 e PON FESR 2014-2020;

Vista la nota prot. n. 900/01-08 del 07/02/2019 Decreto di assunzione in Bilancio delle somme relative alla realizzazione del progetto PON 10.2.2A – FSEPON-CA-2018-1533 dal titolo "**Creativ & School**";

Tenuto conto della nota MIUR AOODGEFID n.4496 del 18/02/2019, definizione della tempistica per la realizzazione e l'allineamento della chiusura dei progetti PON FSE 2014-2020;

Vista la necessità di reperire all'interno di questo Istituto figure professionali specializzate per l'espletamento dei moduli formativi previsti nel Piano Integrato FSE 2014-2020;

Considerato che la scelta del personale interno deve avvenire, comunque, nel rispetto dei principi di trasparenza, di rotazione degli incarichi e parità di trattamento, dovendo questa istituzione scolastica affidare incarichi specifici di docenza ad esperti interni in possesso dei requisiti tecnici, culturali, professionali e relazionali idonei allo svolgimento di n.4 moduli formativi per il miglioramento delle competenze chiave degli allievi di questo Istituto scolastico nell'ambito del progetto PON FSE 2014-2020 di cui trattasi;

Vista la Determina Dirigenziale prot.n. 2884/01-08 del 16/04/2019,

DISPONE

L'avvio delle procedure di selezione interna mediante valutazione dei titoli e delle specifiche esperienze professionali per il reclutamento della figura di Esperto per l'espletamento delle attività formative dei sottoelencati moduli nell'ambito del progetto PON FSE 2014-2020 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" a supporto dell'offerta formativa, codice progetto 10.2.2A – FSEPON-CA-2018-1533.

Articolazioni della	Titolo del progetto	Descrizione del progetto
candidatura	-	
10.2.2A COMPETENZE DI BASE	Creativ&School	L'idea è di coinvolgere gli studenti in attività laboratoriali utilizzando elettronica ed informatica per costruire oggetti e programmi che consentano di sperimentare e validare le conoscenze e le abilità delle discipline scientifiche. Le attività si inseriscono in un percorso in cui gli stessi concetti vengono ripresi, approfonditi e applicati in contesti autentici per realizzare strumenti sempre più complessi al fine di consolidare obiettivi specifici disciplinari e interdisciplinari. Le metodologie innovative e collaborative previste, il carattere fortemente laboratoriale delle proposte, la coerenza con le tematiche curricolari e l'utilizzo delle tecnologie anche in chiave creativa sono fattori di sviluppo di competenze trasversali, di inclusione e di motivazione. Programmazione e coding collegati all'elettronica sono un nucleo potente dal punto di vista educativo in quanto consentono di lavorare su competenze trasversali e specifiche allo stesso tempo. Inoltre rendono palese il collegamento tra saperi in qualche modo astratti, quali il linguaggio del coding, e aspetti applicativi propri delle scienze, dell'ingegneria e della tecnologia. L'idea di fondo è di realizzare un prodotto educativo che offra uno scenario di per sé sfidante e fornisca gli strumenti necessari a rendere motivante e significativo l'apprendimento sia di strategie generali relative al problem posing ed al problem solving, sia di concetti più prettamente legati al linguaggio di programmazione che ai fenomeni chimici e fisici L'aspetto positivo aggiuntivo del procedere per sfide è di incoraggiare il mettersi in gioco individuale e di gruppo. La realizzazione dei prodotti realizzati dal percorso proposto potrebbero essere utilizzati per lo svolgimento di competizioni interne alla scuola.







scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSE

Tipologia Modulo	Titolo	Descrizione modulo (30 ore di formazione)	Requisiti Esperto
Sviluppo del	Rafforza le	Si utilizzeranno elettronica educativa e making per la realizzazione di uno	Laurea valida
pensiero	scienze	strumento con funzione di verifica e/o di visualizzazione del risultato in risposta	per l'accesso
computazionale	classi	alle azioni svolte dall'utente che agisce sul prodotto. Una delle fasi del progetto	alle classi di
e della	prime	deve prevedere la prototipizzazione e la costruzione di uno strumento che svolga	concorso A-40
creatività		le funzione di un pulsante-segnale luminoso per visualizzare con un led rosso la	A-41
digitale		risposta errata e con un led verde la risposta corretta. La fase principale del	
		progetto deve riguardare la progettazione e realizzazione di un prodotto software	Competenze
		che attraverso un' interfaccia grafica consenta allo studente di svolgere	informatiche
		esperimenti di fisica e chimica.Lo studente nel corso del progetto dovrà fare uso di:	
		diagrammi di flusso con specifici software; tavole di traccia per la fase di testing;	Esperienze ne
		linguaggio di programmazione di tipo visuale.	settore
		La realizzazione del progetto consentirà al nostro istituto di iniziare a pensare	specifico
		azioni educative per superare il modello della lezione tradizionale in vista di	
		migliorare l'autonomia, la responsabilità, il coinvolgimento e la motivazione degli	
		alunni. Ogni modulo si comporrà di fasi così articolate:	
		- introduzione al compito e delle tappe (project based learning)	
		- suddivisione in gruppi, definizione dei compiti e dei ruoli (team based learning,	
		cooperative learning); formulazione di domande, ipotesi e verifiche sperimentali	
		(inquiry based learning); cicli di progettazione e realizzazione del prodotto e	
		relativa verifica che soddisfi i criteri richiesti in termini di efficacia e creatività	
		- ricostruzione delle fasi al fine di pubblicare dei tutorial di quanto realizzato su	
		piattaforme di condivisione (es.Instructables)	
		Per gli obiettivi trasversali, le metodologie e le modalità di valutazione si fa	
		riferimento a quelli descritti nelle sezioni precedenti.	
		Al termine del modulo gli alunni dovrebbero:	
		- Saper ricercare, ricavare, rappresentare e leggere dati	
		- Avere confidenza con il metodo scientifico-sperimentale	
		- Saper operare con le diverse misure di grandezza	
		- Aver interiorizzato il ciclo progettare, realizzare, migliorare	
		- Avere un rapporto migliore con la matematica, le scienze e relative applicazioni	
		- Saper applicare il concetto di automazione	
		Fornire agli studenti strumenti di lettura per utilizzare con competenza e senso	
		critico i mezzi di comunicazione di massa e di informazione divulgativa che trattano	
		temi di carattere scientifico. Fornire metodi di lettura globale, analitica,	
		interpretativa e valutativa rigorosi, fondati sul riscontro con i testi, che permettano	
		l'accesso allo studio di materie scientifiche e la partecipazione alla discussione	
		sulle tematiche fisico-chimiche. Fornire occasioni di interiorizzazione dei problemi	
		scientifici. Contribuire a sviluppare la dimensione di cittadinanza attiva.	
		Fornire occasioni di confronto con allievi delle diverse classi parallele coinvolte.	
		Si utilizzeranno i laboratori di tecnologia, di informatica, di fisica e di chimica ed	
		eventualmente altre aule se necessarie. L'intera scuola potrà poi essere utilizzata	
		come campo di sperimentazione, di testing e e di messa a punto del prodotto .	
		Alla fine del progetto gli studenti presenteranno quanto svolto in un momento	
		specificatamente organizzato aperto alle famiglie e alla cittadinanza.	
	1	Le forme di valutazione sono relative a ciascun tipo di esercitazione o di prova ; i	
		criteri di valutazione vengono comunicati preventivamente e/o contestualmente	
	1	agli allievi. Tutte le attività laboratoriali, gli interventi nelle discussioni, la	
		partecipazione e l'apporto all'interno dei gruppi di lavoro vengono monitorati dagli	
	1	insegnanti, che esaminano le produzioni individuali e dei gruppi e le valutano sulla	
		base di criteri noti agli studenti.	
		Alla fine del percorso si propone agli allievi una scheda di autovalutazione dei	
		propri apprendimenti.	





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerc Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione del fondi strutturali per l'Istruzione e per l'Innovazione digitale Ufficio IV

MIUI

PER LA SCUOLA	- COMPETENZE E	AMBIENTI PER I	L'APPRENDIMENTO-FSE
---------------	----------------	----------------	---------------------

Tipologia Modulo	Titolo	Descrizione modulo (30 ore di formazione)	Requisiti Esperto
Sviluppo del	Rafforza le	Si utilizzeranno elettronica educativa e making per la realizzazione di uno	Laurea valida
pensiero	scienze	strumento con funzione di verifica e/o di visualizzazione del risultato in risposta	per l'accesso
computazionale	classi	alle azioni svolte dall'utente che agisce sul prodotto. Una delle fasi del progetto	alle classi di
e della	seconde	deve prevedere la prototipizzazione e la costruzione di uno strumento che svolga	concorso A-4
creatività		le funzione di un pulsante-segnale luminoso per visualizzare con un led rosso la	A-41
digitale		risposta errata e con un led verde la risposta corretta.La fase principale del	
		progetto deve riguardare la progettazione e realizzazione di un prodotto software	Competenze
		che attraverso un' interfaccia grafica consenta allo studente di svolgere	informatiche
		esperimenti di fisica e chimica. Lo studente nel corso del progetto dovrà fare uso	
		di: diagrammi di flusso con specifici software; tavole di traccia per la fase di testing	Esperienze n
		linguaggio di programmazione di tipo visuale. La realizzazione del progetto	settore
		consentirà al nostro istituto di iniziare a pensare azioni educative per superare il	specifico
		modello della lezione tradizionale in vista di migliorare l'autonomia, la	
		responsabilità, il coinvolgimento e la motivazione degli alunni. Ogni	
		modulo si comporrà di fasi così articolate:	
		- introduzione al compito e delle tappe (project based learning)	
		- suddivisione in gruppi, definizione dei compiti e dei ruoli (team based learning,	
		cooperative learning) ;formulazione di domande, ipotesi e verifiche sperimentali	
		(inquiry based learning) ;cicli di progettazione e realizzazione del prodotto e	
		relativa verifica che soddisfi i criteri richiesti in termini di efficacia e creatività	
		- ricostruzione delle fasi al fine di pubblicare dei tutorial di quanto realizzato su	
		piattaforme; di condivisione (es.Instructables)	
		Per gli obiettivi trasversali, le metodologie e le modalità di valutazione si fa	
		riferimento a quelli descritti nelle sezioni precedenti.	
		Al termine del modulo gli alunni dovrebbero:	
		- Saper ricercare, ricavare, rappresentare e leggere dati	
		- Avere confidenza con il metodo scientifico-sperimentale	
		- Saper operare con le diverse misure di grandezza	
		- Aver interiorizzato il ciclo progettare, realizzare, migliorare	
		- Avere un rapporto migliore con la matematica, le scienze e relative applicazioni	
		- Saper applicare il concetto di automazione	
		Fornire agli studenti strumenti di lettura per utilizzare con competenza e senso	
		critico i mezzi di comunicazione di massa e di informazione divulgativa che trattano	
		temi di carattere scientifico. Fornire metodi di lettura globale, analitica,	
		interpretativa e valutativa rigorosi, fondati sul riscontro con i testi, che permettano	
		l'accesso allo studio di materie scientifiche e la partecipazione alla discussione	
		sulle tematiche fisico-chimiche Fornire occasioni di interiorizzazione dei problemi	
		scientifici. Contribuire a sviluppare la dimensione di cittadinanza attiva.	
		Fornire occasioni di confronto con allievi delle diverse classi parallele coinvolte	
		Si utilizzeranno i laboratori di tecnologia, di informatica, di fisica e di chimica ed	
		eventualmente altre aule se necessarie. L'intera scuola potrà poi essere utilizzata	
		come campo di sperimentazione, di testing e e di messa a punto del prodotto .	
		Alla fine del progetto gli studenti presenteranno quanto svolto in un momento	
		specificatamente organizzato aperto alle famiglie e alla cittadinanza.	
		Le forme di valutazione sono relative a ciascun tipo di esercitazione o di prova ; i	
		criteri di valutazione vengono comunicati preventivamente e/o contestualmente	
		agli allievi. Tutte le attività laboratoriali, gli interventi nelle discussioni, la	
		partecipazione e l'apporto all'interno dei gruppi di lavoro vengono monitorati dagli	
		insegnanti, che esaminano le produzioni individuali e dei gruppi e le valutano sulla	
		base di criteri noti agli studenti.	
		Alla fine del percorso si propone agli allievi una scheda di autovalutazione dei	
		propri apprendimenti.	





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSE

Le attività dei percorsi formativi si svolgeranno interamente in orario extrascolastico nella sede centrale dell'Istituto, presumibilmente nel periodo compreso dal 13 Maggio 2019 al 30 Settembre 2019. La selezione avverrà mediante comparazione dei curricula presentati dagli aspiranti esperti e la risultante graduatoria di merito stilata in base ai titoli, alle competenze e alle esperienze dichiarate dagli stessi, opportunamente auto dichiarate e documentate, saranno oggetto di valutazione così come specificato nella tabella sottostante:

GRIGLIA di VALUTAZIONE ESPERTI

SEZIONI		punti
Sezione A -TITOLI		•
A1 Laurea richiesta come titolo di accesso	110 e lode	25
(vecchio ordinamento o magistrale o specialistica)	100-110	20
	< 100	10
A2 Seconda Laurea triennale o specialistica		10
A3 Master Universitario di II Livello	max 1	3
A4 Master Universitario di I Livello	max 1	1
A5 Corso di perfezionamento	max 1	1
Sezione B		
CERTIFICAZIONI INFORMATICHE E LINGUISTICHE		
B1 Informatiche (ECDL – EIPASS – LIM)	Max 1	5
B2 Linguistiche certificate Livello C2	Max 1	6
B3 Linguistiche certificate Livello C1 (in alternativa al		
punto B2)	Max 1	3
B4 Linguistiche certificate Livello B2 (in alternativa al		
punto B2 e B3)	Max 1	1
Sezione C LE ESPERIENZE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE		
C1 Esperienza di Docenza o collaborazione con Università, Enti, Associazioni professionali (min. 20 ore)	Punti 1 per ogni esperienza Max 1 per anno scolastico	Max 5
C2 Esperienza di Docenza come esperto (min. 20 ore) nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)	Punti 5 per ogni esperienza Max 1 per anno scolastico	Max 15
C3 Esperienza di Tutor d'aula/didattico (min. 20 ore) nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)	Punti 1 per ogni esperienza Max 1 per anno scolastico	Max 5
C4 Esperienza di Facilitatore/Valutatore nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)	Punti 1 per ogni esperienza Max 1 per anno scolastico	Max 5
C5 Esperienza di Tutor nei progetti ASL	Punti 1 per ogni esperienza Max 1 per anno scolastico	Max 5
C6 Conoscenza della piattaforma GPU-INDIRE PON 2014-2020 (documentate esperienze lavorative su piattaforma)	Punti 2 per ogni esperienza Max 1 per anno scolastico	Max 8
C7 Conoscenze specifiche dell'argomento (documentate attraverso pubblicazioni)	Max 2 Punti 1 per ogni pubblicazione	Max 2





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

I candidati devono essere esperti in metodologie laboratoriali ed innovative, nonché possedere competenze informatiche chiaramente espresse nel curriculum in quanto saranno tenuti ad aggiornare regolarmente un'area dedicata alla documentazione delle attività svolte sulla piattaforma INDIRE GPU PON FSE 2014-2020.

Tali requisiti devono essere autocertificati e documentati, pena esclusione dalla graduatoria.

Nel caso sia accertata l'impossibilità di disporre di personale interno all'istituzione scolastica, si procederà individuando figure professionali esterne a questo Istituto mediante procedura di avviso pubblico per l'individuazione di esperti esterni all'Istituto scolastico .

FUNZIONI DELL'ESPERTO NEI PROGETTI PON

L'esperto è un operatore della formazione, ha il compito di realizzare le attività formative ed è responsabile del processo di apprendimento finalizzato a migliorare le conoscenze, le competenze e le abilità specifiche dei partecipanti.

L'esperto formatore organizza l'offerta formativa sulla base di un'analisi dei livelli di partenza dei destinatari e coerentemente con le finalità, i tempi e le risorse disponibili. Ha il compito di accertarsi dei requisiti richiesti in ingresso ai partecipanti ed approfondire la conoscenza dei singoli allievi, al fine di modulare il proprio intervento e ottenere i massimi risultati formativi.

L'esperto è incaricato di realizzare l'offerta didattica, rispondendo ai diversi bisogni di formazione dei corsisti e lavorando sulle competenze dei partecipanti. Il suo compito principale, dunque, è lo svolgimento pratico delle azioni formative, in presenza o, ove previsto dallo specifico avviso, a distanza, per le quali elabora dettagliatamente contenuti e modalità specifiche (lezioni classiche in aula, attività laboratoriali, ricerche, esercitazioni, lavoro di gruppo, studio di casi, simulazioni, formazione a distanza, e così via). Si occupa, altresì, della verifica degli obiettivi stabiliti in fase di progettazione. Sulla base del programma definito, l'esperto articola le varie fasi e i tempi dell'apprendimento, definendo l'organizzazione e la scansione di ogni modulo formativo.

Nella fase di realizzazione, l'esperto gestisce il gruppo e i singoli, in aula o in altra sede, attuando il programma stabilito per raggiungere gli obiettivi formativi. Il suo intervento deve essere flessibile e può subire rielaborazioni in corso d'opera, in base agli esiti della valutazione in itinere.

Partecipa anche all'elaborazione delle valutazioni, in itinere e finali, delle diverse attività nonché del/dei, modulo/moduli riferiti al suo incarico. Gli strumenti e i metodi di verifica dei risultati sono stabiliti nella pianificazione dei corsi, l'esperto può eventualmente introdurre ulteriori dispositivi di accertamento delle competenze/conoscenze acquisite. La partecipazione alle riunioni relative al modulo di sua competenza, la predisposizione del materiale didattico da utilizzare in sede di formazione è parte integrante del suo contratto/incarico.

E' richiesta una preparazione nelle materie specifiche ma anche nelle tecniche di comunicazione e d'insegnamento. Deve conoscere le modalità per trasmettere le proprie conoscenze agli utenti del corso e le metodologie specifiche per la valutazione del processo di apprendimento. Fondamentali risultano le capacità di gestione dei rapporti interpersonali e dei meccanismi di conduzione di gruppi e dell'aula.

L'esperto deve saper creare ambienti favorevoli all'auto-apprendimento e al collaborative learning. È necessario che sappia motivare gli allievi e sappia trasmettere la voglia e la volontà di apprendere. L'adesione dell'allievo al processo formativo è, infatti, condizione fondamentale per il buon esito dello stesso. Il ruolo dell'esperto comporta un continuo aggiornamento dei contenuti didattici e un'attenzione alle evoluzioni in materia di strategia e metodologie d'insegnamento.

L'esperto inserisce dati e informazioni richieste sul registro didattico e sulla piattaforma online PON- GPU INDIRE 2014-2020, utilizzando una password individuale che sarà comunicata all'avvio delle attività. Predispone la relazione finale sull'intervento svolto e la scheda analitica delle competenze acquisite per ciascun alunno. Esso deve comunicare all'Istituzione scolastica scrivente l'eventuale riduzione del numero dei corsisti a meno di 9 unità, nonchè avvisare preventivamente eventuali impedimenti della propria attività di docenza per l'eventuale rimodulazione del calendario delle attività progettuali, concordando con la Dirigente Scolastica e il Tutor interno il recupero di eventuali lezioni non svolte per motivi personali o per esigenze della/e classe/i interessata/e alle attività formative nell'ambito del progetto PON FSE.

PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA

I docenti interessati dovranno produrre apposita istanza di partecipazione alla procedura comparativa, utilizzando esclusivamente il modulo allegato (All. A). L'istanza di partecipazione dovrà essere corredata obbligatoriamente, pena esclusione, della seguente documentazione:

- Curriculum Vitae in formato europeo, datato e firmato, su cui si dovranno evidenziare titoli culturali e professionali,







PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

esperienze lavorative che, in base alla griglia di valutazione riportata nel presente avviso, intende sottoporre all'attenzione della Dirigente Scolastica ai fini dell'affidamento dell'eventuale incarico;

- tabella di valutazione esperti relativa al modulo/i richiesto/i (Allegati B-C), compilata nella parte di propria competenza, datata e firmata;
- Allegato 1 Progettazione.

L'istanza di partecipazione corredata della documentazione richiesta dovrà pervenire **entro e non oltre il giorno 29 APRILE 2019** all' Istituzione scolastica scrivente, secondo le seguenti modalità:

- 1. Posta elettronica certificata al seguente indirizzo: avtf070004@pec.istruzione.it
- 2. Consegna a mano c/o l'ufficio protocollo dell'istituto scolastico.

Non saranno ammesse e valutate istanze di partecipazione inviate con mezzo differente dalle modalità suddette e pervenute oltre il termine di scadenza indicato, per cui il rischio della mancata consegna nei termini indicati resta ad esclusivo carico dell'aspirante esperto, intendendosi questo Istituto esonerato da ogni responsabilità per eventuali ritardi o disguidi vari. L'istanza di partecipazione presentata, non potrà essere ritirata, modificata o sostituita ed impegnerà l'aspirante al ruolo di esperto fin dal momento della presentazione.

<u>La Dirigente Scolastica si riserva di chiedere l'integrazione del curriculum vitae,</u> relativamente alle certificazioni originali delle esperienze professionali e dei titoli dichiarati e di effettuare verifiche a campione sulla reale sussistenza dei requisiti dichiarati dagli stessi candidati. La non veridicità di quanto sottoscritto comporterà l'automatica ed immediata esclusione.

PUBBLICAZIONE DELLA GRADUATORIA

La graduatoria provvisoria degli aspiranti esperti sarà pubblicata all'albo pretorio e sul sito web della scuola. Avverso tale graduatoria è ammesso reclamo scritto, entro 5 giorni dalla data di pubblicazione, e in assenza di reclami, trascorso tale termine diverrà definitiva il settimo giorno, e contestualmente pubblicata sull'Albo Pretorio, sito web della scuola e nella sezione amministrazione trasparente. Successivamente si provvederà ad informare solo il personale che si sarà collocato in posizione utile nella graduatoria di merito per il quale la Dirigente Scolastica procederà all'assegnazione degli incarichi mediante nomina individuale. In caso di rinuncia alla nomina si procederà alla surroga utilizzando la graduatoria di merito. Gli incarichi saranno attribuiti anche in presenza di una sola istanza pervenuta e ritenuta valida. A parità di punteggio precede l'esperto più giovane. Il Responsabile del procedimento è la Dirigente Scolastica.

COMPENSI ORARI E PAGAMENTI

Il compenso orario è fissato nella somma di € 70,00 lordo stato, onnicomprensivo, in coerenza con quanto disposto dalle Linee guida emanate dall'Autorità di gestione nell'ambito dei progetti PON FSE 2014-2020 gestione a costi standard. I compensi saranno erogati per le ore effettivamente svolte oltre l'orario di servizio, stante la presenza degli alunni necessaria per garantire la realizzazione del percorso formativo, e documentate su apposito registro firma da consegnare a questa Istituzione scolastica con annessa relazione finale. I pagamenti, sono subordinati all'effettiva erogazione dei fondi comunitari e, pertanto, nessuna responsabilità in merito potrà essere attribuita all'Istituzione scolastica. Le attività si svolgeranno in orario extrascolastico secondo un calendario delle attività, che terrà conto delle esigenze organizzative dell'Istituto scolastico. Gli incarichi potranno essere revocati in qualunque momento, senza preavviso ed indennità di sorta, per fatti e/o motivi organizzativi,-tecnico-operativi e finanziari che impongano l'annullamento delle attività del progetto.

TUTELA DELLA PRIVACY

Il Responsabile del trattamento dati è la Dirigente Scolastica. I dati dei candidati saranno trattati nel rispetto del d.lgs. 196/03 e del nuovo regolamento UE-Garante Privacy GDPR 2016/679.

Il presente avviso di selezione interna viene pubblicato sull'Albo Pretorio dell'Istituto, sul sito web dell'Istituto e nella sezione Amministrazione trasparente

Gli allegati sono parte integrata del presente avviso di selezione interna.

- Allegato A- istanza di partecipazione
- Allegati B/C- tabelle di valutazione per i singoli moduli
- Allegato 1-progettazione

LA DIRIGENTE SCOLASTICA Gabriella Pellegrini

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D. Lgs.82/2005 e ss. mm. ii. e norme collegate







PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

Allegato A - Istanza di partecipazione - Esperto Interno

ALLA DIRIGENTE SCOLASTICA ITIS "G.DORSO" - AVELLINO

nel

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Sotto-azione 10.2.2.A.

> Avviso pubblico MIUR AOODGEFID/Prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Cittadinanza e creatività digitale" Titolo del progetto: Creativ & School Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1533 CUP H37I18000820007

II/La sottoscritto/a	nato/a	nato/a	
il e resider	te in	prov	CAP
Tel./cellulare	e-mail	pec	
Cod. Fiscale			
	di selezione interna, nota prot. n o, per il seguente modulo formativo in rifer		
RAFFORZA LE SCIENZE C			
•	esponsabilità penale e della decadenza da dichiara sotto la propria responsabilità qua	·	iti nella quale incorre ne
di essere cittadino Ita	liano <i>ovvero</i> 🔲 di essere cittadino del seguent	te Stato Europeo	;
di essere in godiment	o dei diritti politici;		
di essere dipendente	presso questa amministrazione;		
di essere in possesso	dei seguenti titoli culturali		;
di non avere subito co	ondanne penali, <i>ovvero</i>		
di avere subito le seg	uenti condanne penali		;
di non avere procedir	nenti penali pendenti, <i>ovvero</i>		
di avere i seguenti pro	ocedimenti penali pendenti		;
di non essere stato de	estituito dal Pubblico impiego;		







PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSE

Allegato A – Istanza di partecipazione – Esperto Interno

•	di avere collaborato con questa istituzione scolastica (indicare l'annualità, il codice del progetto e l'eventuale modulo)
•	di non aver collaborato con questa istituzione scolastica.
SI ALLE	GANO CURRICULUM VITAE IN FORMATO EUROPEO
	ALLEGATO TABELLA DI VALUTAZIONE TITOLI ED ESPERIENZE
	ALLEGATO 1 - PROGETTAZIONE
Data	FIRMA









MIU

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSE

ALLEGATO 1 - PROGETTAZIONE		
TITOLO DEL PROGETTO:		
FINALITA'		
ODIETTIVI.		
OBIETTIVI:		
METODOLOGIE:		
CONTENUTI:		
VERIFICA:		
Data		
	FIRMA	



Data_



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO -FSE

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Sotto-azione 10.2.2.A.

Avviso pubblico MIUR AOODGEFID/Prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Cittadinanza e creatività digitale"

ottoscritto/a al fi	ne dell'attribuzione del	l'incarico come da
ta, consapevole delle sanzioni penali in caso di dichiarazioni men	daci e formazione o us	o di atti falsi ai sen
s e 76 D.P.R. 445/2000, dichiara di aver diritto all'attribuzione dei se	eguenti punteggi:	
05710111		· · · · · ·
SEZIONI Cariana A. TITOU	Spazio riservato al	Spazio riservato
Sezione A -TITOLI	richiedente (indicare il	alla Commissione
	punteggio	Commissione
A1 Laurea richiesta come titolo di accesso	ринсевно	
(vecchio ordinamento o magistrale o specialistica)		
A2 Seconda Laurea triennale o specialistica		
AZ Seconda Ladrea triennale o specialistica		
A3 Master Universitario di II Livello		
A4 Master Universitario di I Livello		
A5 Corso di perfezionamento		
Sezione B		
CERTIFICAZIONI INFORMATICHE E LINGUISTICHE		
B1 Informatiche (ECDL – EIPASS – LIM)		
B2 Linguistiche certificate Livello C2		<u> </u>
B3 Linguistiche certificate Livello C1 (in alternativa al punto		
B2)		
B4 Linguistiche certificate Livello B2 (in alternativa al punto B2 e B3)		
Sezione C		
LE ESPERIENZE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE		
C1 Esperienza di Docenza o collaborazione con Università, Enti,		
Associazioni professionali (min. 20 ore)		
C2 Esperienza di Docenza come esperto (min. 20 ore) nei		
progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)		
C3 Esperienza di Tutor d'aula/didattico (min. 20 ore) nei		
progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)		
C4 Esperienza di Facilitatore/Valutatore nei progetti finanziati		
dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)		<u> </u>
C5 Esperienza di Tutor nei progetti ASL		
C6 Conoscenza della piattaforma GPU-INDIRE PON 2014-2020		
(documentate esperienze lavorative su piattaforma)		

Pagina 1	1 di 12
----------	---------

Firma_





Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Sotto-azione 10.2.2.A.

Avviso pubblico MIUR AOODGEFID/Prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Cittadinanza e creatività digitale"

ttoscritto/a al fir a, consapevole delle sanzioni penali in caso di dichiarazioni meno e 76 D.P.R. 445/2000, dichiara di aver diritto all'attribuzione dei se		o di atti falsi ai ser
SEZIONI Sezione A -TITOLI	Spazio riservato al richiedente (indicare il punteggio	Spazio riservato alla Commissione
A1 Laurea richiesta come titolo di accesso	P	
(vecchio ordinamento o magistrale o specialistica)		
A2 Seconda Laurea triennale o specialistica		
A3 Master Universitario di II Livello		
A4 Master Universitario di I Livello		
A5 Corso di perfezionamento		
Sezione B		
CERTIFICAZIONI INFORMATICHE E LINGUISTICHE		
B1 Informatiche (ECDL – EIPASS – LIM)		
B2 Linguistiche certificate Livello C2		
B3 Linguistiche certificate Livello C1 (in alternativa al punto B2)		
B4 Linguistiche certificate Livello B2 (in alternativa al punto B2 e B3)		
Sezione C LE ESPERIENZE NELLO SPECIFICO SETTORE IN CUI SI CONCORRE		
C1 Esperienza di Docenza o collaborazione con Università, Enti, Associazioni professionali (min. 20 ore)		
C2 Esperienza di Docenza come esperto (min. 20 ore) nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)		
C3 Esperienza di Tutor d'aula/didattico (min. 20 ore) nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)		
C4 Esperienza di Facilitatore/Valutatore nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo (PON/POR)		
C5 Esperienza di Tutor nei progetti ASL		
C6 Conoscenza della piattaforma GPU-INDIRE PON 2014-2020		

Data	Firma